

Pseudo code snake JS

Belkhiria Sofiène



07 novembre 2023

ETML

## Affichage

* Afficher les instructions de commencement du jeu (appui sur enter)
* Afficher 3 carré d’une couleur représentant le serpent
* Afficher un carré rouge représentant la baie que le serpent doit manger

## Mouvement

* Changer la direction vers la droite si le serpent va vers le bas ou le haut et que le joueur appui sur flèche de droite
* Changer la direction vers la gauche si le serpent va vers le bas ou le haut et que le joueur appui sur flèche de gauche
* Changer la direction vers le haut si le serpent va vers la droite ou la gauche et que le joueur appui sur flèche du haut
* Changer la direction vers le bas si le serpent va vers la droite ou la gauche et que le joueur appui sur flèche du bas

## Agrémentation

* Ajouter un carré à chaque fois que le score augmente de 1

## Mort

* Afficher un game over si la tête du serpent touche le bord du terrain
* Afficher un game over si la tête du serpent touche le corps du serpent